FOOTBALLER OF THE YEAR

SCENARIO

In this exciting game you adopt the role of a professional footballer. You start your career at the age of 17 with £5000 in cash, 10 goal cards and the footballing world at your feet. The aim is to develop your career and be nominated FOOTBALLER OF THE YEAR.

GAMEPLAY

Upon loading the game you will be asked "LOAD A SAVED GAME (Y/N)?". If you have played the game before, your previous game can be loaded and continued from where you left off.

Follow the prompts on the screen and enter your name and select the starting division. It is recommended that you start in division 4 and develop your skills from this the easiest level.

CONTROL MENU

The on screen icons correspond to the following:
GLOBE – This shows the state of affairs for your team.

FOOTBALLERS HEAD – Player status details.

SCROLL – Transfer cards

CASSETTE – Load or save a game.

INJURED FOOTBALLER – Quit game.

QUESTION MARK – Incident cards.

FOOTBALL BOOT – Play matches.

STATE OF AFFAIRS

This section shows your teams league position, the morale of the team, goals scored in cup matches and league matches.

PLAYER STATUS DETAILS

Your rating as a footballer is displayed as bar graphs depicting status points, your current league and your weekly earnings.

TRANSFER CARDS

These can be purchased at varying prices depending on which division you are in. Upon buying a card you have the chance of being spotted by a 'scout'. If the 'scout' finds that you are a suitable player then you will be transferred to another club either in the same division, or a higher division. If you are successfully transferred you will receive a players fee plus the chance of a higher salary.

INCIDENT CARDS

An incident card can be purchased for £200. This section is a bit of a gamble, but can prove very lucrative. However, on the other hand you risk losing money.

PLAY MATCHES

When this option is selected, you are given the chance to purchase goal cards. Goal cards can then be used in any of the matches which you will play. The value of a goal card will be between one and three, it is up to you to use your skill and judgement as to when the cards are used. For example if the value of a goal card is two, then you have the chance of scoring two goals in that game.

This is where your skill as a player will be needed when you enter the arcade sequence and attempt to beat the defenders and score a goal or take a penalty.

Results for the matches will then be printed on the screen and from these you will be able to deduce if your goal cards have been played wisely. This will enable you to alter your strategy for future games if necessary.

REMEMBER ALL THE TIME YOU ARE AIMING FOR THE ULTIMATE ACCOLADE, TO BE AWARDED THE TITLE: FOOTBALLER OF THE YEAR.

CONTROL KEYS

Q – Left
W – Right
P – Up
L – Down
SPACE – Fire
Alternatively a joystick can be used.

LOADING INSTRUCTIONS

C16 + 4
Type LOAD and press **RETURN.**

© 1986 Gremlin Graphics Software Limited
Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

FOOTBALLER OF THE YEAR

SCENARIO

Dans ce jeu palpitant vous adoptez le rôle d'un footballeur professionel. Vous entamez votre carrière à l'âge de 17 ans avec £5000 en liquide, 10 cartes de but et le monde du football à vos pieds. Le but est de faire avancer votre carrière et d'être déclaré FOOTBALLEUR DE L'ANNEE.

RÈGLES DU JEU

Quand vous chargerez le jeu, on vous demendera "LOAD A SAVED GAME (Y/N)?" (Chargez une partie sauvegardée O/N?) Si vous avez déjà joué une partie, elle peut être chargée et continuée à partir de l'endroit où vous l'avez abandonnée.

Suivez les indications sur l'écran et introduisez votre nom puis sélectionnez la division de départ. Il est recommendé de commencer en division 4 et de développer vos talents à partir de ce niveau facile.

MENU DES CONTRÔLES

Les icônes sur l'écran correspondent aux contrôles suivants:

GLOBE – montre l'état des choses pour votre équipe.

TETE DE FOOTBALLEUR – Détails de position du joueur.

ROULEAU – Cartes de Transfer

CASSETTE – Chargement ou sauvegarde de partie.

FOOTBALLEUR BLESSE – Abandon de Partie

POINT D'INTERROGATION – Cartes d'incident

CHAUSSURE DE FOOTBALLEUR – Matches.

ETAT DES CHOSES

Cette section montre la position de votre équipe en championnat, le moral de l'équipe, les buts marqués en matches de coupe, et en matches de championnat.

DETAILS DE POSITION DU JOUEUR

Votre statut en tant que footballeur est affiché par des graphiques en barres décrivant vos points de statut, votre division et votre salaire à la semaine.

CARTES DE TRANSFER

Elles peuvent être achetées à des prix divers selon la division à laquelle vous appartenez. En achetant une carte vous avez l'occasion d'être remarqué par un 'scout'. Si le 'scout' estime que vous êtes un joueur possible, vous êtes transféré dans un autre club soit dans la même division, soit dans une division supérieure. Si vous réussissez à être transféré vous recevrez un cachet de joueur et la possibilité d'un salaire plus élevé.

CARTES D'INCIDENT

Une carte d' Incident peut être achetée pour £200. Cette section est un peu une affaire de chance, mais peut s'avérer très lucrative. Cependant, dans un autre sens vous risquez de perdre de l'argent.

MATCHES

Quand cette option est sélectionée, on vous donne l'occasion d'acheter des cartes de but. Les cartes de but peuvent être utilisées dans tous les matches que vous jouerez. La valeur d'une carte de but varie entre 1 et 3, c'est à vous d'utiliser votre talent et votre jugeotte quant à la bonne utilisation de ces cartes. Par exemple, si la valeur d'une carte est de 2, vous avez donc la possibilitié de marquer deux buts dans ce jeu.

C'est ici que vous aurez besoin de vos talents de joueur quand vous entamerez la séquence d'arcade et essayerez de battre les défenseurs et de marquer un but ou de marquer un penalty.

Les résultats des matches seront imprimés sur l'écran et vous pourrez alors en déduire si vos cartes de but ont été utilisées avec sagesse. Ceci vous permettra de modifier votre stratégie pour des parties à venir si nécessaire.

N'OUBLIEZ PAS A AUCUN MOMENT QUE VOUS VISEZ L'ULTIME ACCOLADE, L'ATTRIBUTION DU TITRE: FOOTBALLEUR DE L'ANNEE.

TOUCHES DE CONTROLE

Q – Gauche
W – Droite
P – Haut
L – Bas
SPACE – Tir

Vous pouvez aussi utiliser un joystick.

MODE DE CHARGEMENT
C16 + 4
Tapez **LOAD** et appuyez sur **RETURN.**

© **1986** GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LIMITED.
Les droits d'auteur subsistent sur ce programme. Sauf autorisation, toute radio-diffusion, représentation publique, reproduction ou ré-enregistrement, location, prêt ou revente à des fins lucratives sont strictement interdits.

FOOTBALLER OF THE YEAR

AMBIENTAZIONE
In questo straordinario gioco tu assumi il ruolo di un giocatore professionista di calcio. Cominci la tua carriera all'età di 17 anni, con £5000 in contanti, 10 'goal cards' e il mondo del calcio ai tuoi piedi. Il tuo scopo è di fare carriera e di diventare il CALCIATORE DELL'ANNO.

GIOCO
Caricando il gioco apparirà la scritta "LOAD A SAVED GAME (Y/N)?" Si hai già giocato precedentemente, puoi caricare il tuo gioco e cominciare da dove l'hai lasciato.

Inserisci il tuo nome e seleziona il livello di partenza.

Ti raccomandiamo di incominciare con la serie **4** (serie D italiana) e di perfezionare la tua abilità da questo livello che è il più facile. Giocatori con maggiore esperienza possono partire da un livello più alto.

CONTROLLI MENU
Spiegazione delle icone che compaiono sullo schermo:

PALLONE – Lo stato della tua squadra.

TESTA GIOCATORE – Dettagli della situazione del giocatore.

PERGAMENA – Cartellino di trasferimento.

CASSETTA – Carica o salva il gioco.

GIOCATORE INFORTUNATO – Lascia il gioco.

PUNTO INTERROGATIVO – Cartellino a rischio.

SCARPA – Partita

SITUAZIONE
In questa sezione trovi la posizione della tua squadra, il morale della squadra, il numero dei goal segnati nelle partite di coppa e nelle partite di campionato.

DETTAGLI SULLA POSIZIONE DEL GIOCATORE
Il tuo livello come giocatore è visualizzato come un grafico che ti dice il tuo stato di punteggio, il tuo campionata in corso e il tuo guadagno mensile.

CARTELLINI DI TRASFERIMENTO
Questi cartellini possono essere acquistati a vari prezzi, dipende dalla divisione nella quale ti trovi. Acquistandone uno hai la possibilità di venire notato da un talent scout. Se il talent scout pensa che tu sia un giocatore adatto, puoi venire trasferito ad un'altra squadra sia della stessa divisione che di una divisione più alta.

CARTELLINI A RISCHIO
Può essere acquistato per £200. Questa parte è un gioco d'azzadrdo, ma può risultare molto lucrativa, così come può farti perdere dei soldi.

PARTITE
Quando scegli questa opzione, hai la possibilità di comperare cartellini di goal. I cartellini di goal possono venire usati nelle partite che stai disputando. Il valore di un cartellino varia da uno a tre: dipende dalla tua abilità di saper giudicare quando usare questi cartellini.

Per esempio, se il valore di un cartellino è 2, hai la possibilità di fare due goal in quella aptita.

CONTROLLO TASTI
Q – Sinistra
W – Destra
P – Su
L – Giù
BARRA – Fuoco

Puoi usare anche il joystick.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO
C16 + 4
Batti **LOAD** et premi **RETURN**.

© 1986. GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LIMITED.
© Tutti i diritti del produttore riservati. Sono vietati la riproduzione, la trasmissione, il prendere e dare in affitto e la vendita in un qualsiasa sistema di scambio non autorizzati.

FOOTBALLER OF THE YEAR

SZENARIO
In diesem spannungsgeladenen Spiel schlüpfen Sie in die Rolle eines Profi-Fußballers, der seine Karriere mit 17 beginnt. £5000 hat er in der Tasche, 10 Torkarten – und die Fußballwelt liegt ihm zu Füßen. Machen Sie das beste aus dieser vielversprechenden Karriere – es winkt die Auszeichnung "Fußballer des Jahres"!

SPIELVERLAUF
Nach dem Laden des Spiels erscheint die Frage: LOAD A SAVED GAME (Y/N)? – EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN? Sie können also ein früher begonnenes und abgespeichertes Spiel wieder aufnehmen.
Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Geben Sie Ihren Namen ein und die gewählte Division. Es empfiehlt sich, mit der leichtesten Division, Nr. 4, zu beginnen und die Spielfertigkeiten von dort aus weiterzuentwickeln. Wer sich bereits als Profi versteht, kann sich natürlich gleich in eine anspruchsvollere Division wagen.

DAS STEUERUNGSMENÜ
Die Bedeutung der Bildschirm-Icons (Abbilder) ist wie folgt:
KUGEL – zeigt die Position Ihres Teams.
FUSSBALLER-KOPF – Spielerstatus.
ROLLE – Transferkarten.
KASSETTE – Spiel laden oder sichern.
VERLETZTER FUSSBALLER – Aus dem Spiel aussteigen.
FRAGEZEICHEN – Spiel-Karten.
FUSSBALLSCHUH – Play Matches.

TEAM-POSITION
Informiert über die Ligaposition, die Team-Moral, die erzielten Tore in Cup – und Liga-Matches.

SPIELER-STATUS
Ihre Einschätzung als Fußballer in Form eines Balkendiagramms unter Angabe der Statuspunkte, der Liga, und Ihres Einkommens pro Woche.

TRANSFER-KARTEN
Diese können zu verschiedenen Preisen, je nach Division, erworben werden. Mit dem Kauf einer Karte haben Sie die Chance, von einem Scout entdeckt zu werden. Wenner Sie für talentiert genug hält, dann wechseln Sie zu einem anderen Club über (entweder in derselben oder in einer höheren Division). Ein erfolgreicher Transfer bringt Ihnen nicht nur eine einmalige Transfer-Belohnung, sondern auch die Aussicht auf eine Honorarerhöhung.

SPIEL-KARTEN

Spiel-Karten gibt es für £200. Die Sache ist mit einem gewissen Risiko verbunden, kann aber sehr einträglich sein. Wer nichts, gewinnt nichts!

PLAY-MATCHES

Bei Wahl dieser Option erhalten Sie die Gelegenheit, Torkarten, zu kaufen. Diese können in beliebigen Matches verwendet werden. Der Wet der Goalkarten liegt zwischen 1 und 3, und Sie müssen entscheiden, zu welchem Zeitpunkt die Karten optimal eingesetzt werden. Eine Karte mit dem Welt 2 ermöglicht es z.B., in einer Begegnung zwei Tore zu schießen. Und hier kommt es ganz allein auf Ihre Fertigkeiten als Fußballer an: Das Arkadenspiel fordert Ihren ganzen Einsatz, wenn Sie die Verteidiger links liegen lassen, Tore schießen und Strafschüsse richtig plazieren wollen.

Die Resultate werden auf dem Bildschirm eingeblendet, woraus Sie sehen können, ob Sie Ihre Torkarten weise eingesetzt haben. Wenn nicht, sollten Sie Ihre Strategie in künftigen Spielen entsprechend ändern.

LASSEN SIE NIEMALS IHR HÖCHSTES ZIEL AUS DEN AUGEN – DIE ERNENNUNG ZUM "FUßBALLER DES JAHRES"!

STEUERUNGSTASTEN
Q – Links **P** – Auf
W – Rechts **L** – Ab

LEERTASTE – Feuer

Auf Wunsch kann auch ein Joystick verwendet werden.

LADEANLEITUNG

C16 + 4
LOAD eingeben dann **RETURN** drücken.

© 1986 Gremlin Graphics Software Ltd.
Alle Rechte vorbehalten. Diese Programm unterliegt dem Copyright.